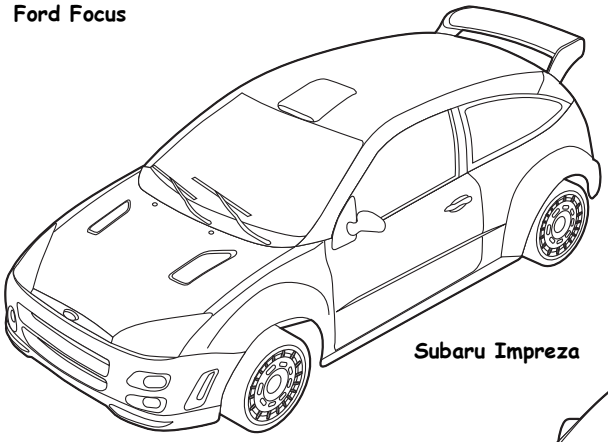
RadioShack®
www.radioshack.com℠

# Coches de Carreras Coleccionables a Escala 1:32

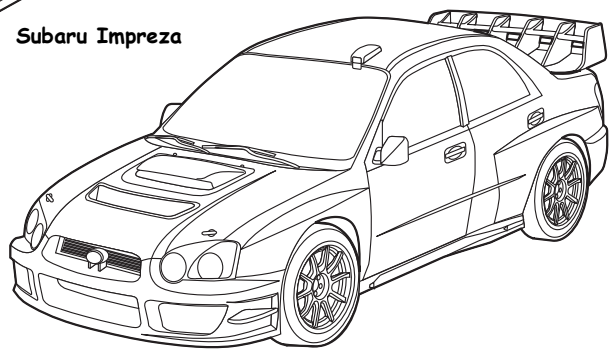
MANUAL DEL PROPIETARIO —
Le suplicamos leer el manual antes de utilizar este equipo.

***60-4346***

**Ford Focus**



**Subaru Impreza**



Le agradecemos la compra de los coches coleccionables a escala 1:32 de la marca RadioShack. Pueden alcanzar velocidades hasta de 270 ó 300 pies (82 ó 91 metros) por minuto. Cuando no esté corriendo el coche de carreras, puede ponerlo en demostración junto con el transmisor en la base suministrada. El coche viene en dos frecuencias (27 MHz y 49 MHz), de manera que usted y sus amigos puedan correr sus coches juntos. Revise la caja para ver cuál frecuencia tiene. ¡Coleccione ambos diseños para tener el vehículo perfecto para todo tipo de situación de manejo!

**¡ IMPORTANTE !**

Si aparece un icono al final del párrafo, diríjase al cuadro de esa página con el icono correspondiente para encontrar la información pertinente.

— Nota — Precaución — Sugerencia

© 2003 RadioShack Corporation. Todos los derechos reservados. RadioShack y RadioShack.com son marcas comerciales empleadas por RadioShack Corporation.

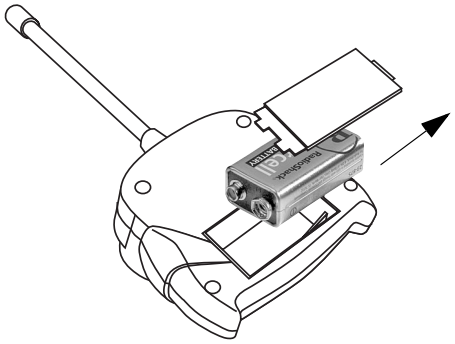
**NOTAS ACERCA DE LAS PILAS**

- Deseche las pilas viejas con prontitud y de manera adecuada.
- No queme ni entierre las pilas.
- Solamente utilice pilas nuevas del tamaño requerido y del tipo recomendado.
- No mezcle pilas nuevas y viejas, diferentes tipos de pilas (estándar, alcalinas o recargables) o pilas recargables de diferente capacidad.
- Si no tiene pensado utilizar el coche de carreras durante una semana o más, retire las pilas. Las pilas pueden despedir compuestos químicos capaces de dañar componentes electrónicos.

# INSTALACIÓN DE LAS PILAS

## EN EL TRANSMISOR

1. Ponga el interruptor **ON/OFF [ENC./APAG.]** del transmisor en la posición **OFF**.
2. Deslice la tapa del compartimiento de las pilas en el sentido de la flecha y levántela.

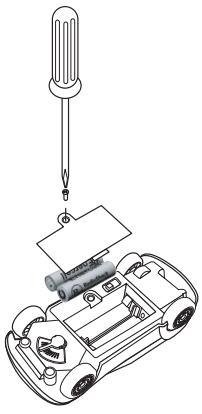


3. Introduzca una pila de 9 voltios (no viene incluida) en el compartimiento, de la forma indicada por los símbolos de polaridad (+ y –) marcados en el interior del mismo.
4. Vuelva a colocar la tapa y ciérrela firmemente.

Cuando se reduzca el alcance del transmisor, cambie la pila del mismo.

## EN EL COCHE

1. Ponga el botón **ON/OFF** de la parte inferior del coche en la posición **OFF**.
2. Con un destornillador Phillips afloje el tornillo de la tapa del compartimiento de las pilas. Después retire la tapa.
3. Introduzca dos pilas AA (no vienen incluidas) en el compartimiento, de la forma indicada por los símbolos de polaridad marcados en el interior del mismo.
4. Vuelva a colocar la tapa y fíjela con el tornillo.



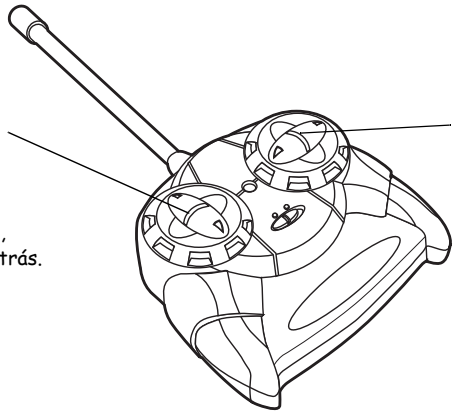
Cuando el coche de carreras avance lentamente, no avance nada, o no responda al transmisor, reemplace las pilas.

## ACCIONAMIENTO DEL COCHE

1. Ponga el botón **ON/OFF** del coche y del transmisor en la posición **ON**.
2. Para conducir y virar el coche utilice los botones.

**PRECAUCIÓN**

Si el coche se atora bajo un objeto, de inmediato suelte ambos botones del transmisor. Después desatore el coche.



**Control izquierdo**
- Para avanzar, oprímalo hacia adelante.
- Para retroceder, oprímalo hacia atrás.
- Para detener el coche, suéltelo.

**Control derecho**
- Para virar hacia la izquierda, oprímalo en esa dirección.
- Para virar hacia la derecha, oprímalo en esa dirección.
- Suéltelo si desea avanzar en línea recta.

3. Cuando haya terminado de accionar el coche, ponga los interruptores **ON/OFF** del coche y del transmisor en la posición **OFF**.

## ALINEACIÓN DE LAS RUEDAS

Si el coche no avanza en línea recta al soltar el botón de control derecho, ajuste el control de alineación de las ruedas situado en la parte inferior del coche. Si el coche tiende a irse hacia la derecha, gire el control hacia la letra **L** (izquierda), o si el coche tiende a irse hacia la izquierda, gire el control hacia la letra **R** (derecha).

# CUIDADO DE LA UNIDAD

Mantenga seco el coche de carreras; si se moja, séquelo de inmediato. Utilice y guarde el coche solamente en lugares a temperatura normal. Maneje con cuidado el coche; no lo deje caer. Mantenga el coche alejado del polvo y la suciedad, y límpielo ocasionalmente con un trozo limpio de tela para mantenerlo con aspecto de nuevo.

Si el coche no funciona como debiera, llévelo a un establecimiento RadioShack de la localidad para que lo revisen. Si desea localizar la tienda RadioShack más cercana, use la función de localización de tiendas en el sitio web de RadioShack (www.radioshack.com), o llame al 1-800-The Shack (843-7422) y escoja las opciones necesarias del menú. Cualquier modificación o alteración de los componentes internos del coche de carreras puede causar una falla e incluso la anulación de la garantía y de la autorización de la FCC (Comisión Federal de Comunicaciones) para utilizarlo.

**SUGERENCIAS**

- Si se acciona el coche durante períodos de tiempo prolongados, se generan niveles de calor elevados.
  El calor contribuye al desgaste del motor. Para mantener bajo el nivel de calor, cuando se agoten las pilas del coche, déjelo enfriar durante
  10 minutos por lo menos antes de instalarle pilas nuevas.
- Si el motor funciona, pero el coche no responde al transmisor, acerque éste al coche y pruebe de nuevo.
- Si alguien está utilizando un radio BC (banda ciudadana) en las proximidades, podría interferir en el control del coche. Si sucede tal cosa, aleje el coche del radio BC.
- No puede utilizarse el coche cerca de dispositivos con transmisores que utilicen la misma frecuencia del coche (27 ó 49 MHz). Revise la caja para ver cuál frecuencia tiene.

## Garantía limitada de noventa días

Este producto está garantizado por RadioShack contra defectos de fabricación en el material y mano de obra bajo condiciones normales de uso durante noventa (90) días a partir de la fecha de compra en tiendas propiedad de la empresa RadioShack, franquicias y distribuidores autorizados de RadioShack. EXCEPTUANDO LO AQUÍ ESTABLECIDO, RadioShack NO OFRECE GARANTÍAS EXPLÍCITAS Y LAS GARANTÍAS IMPLÍCITAS, INCLUYENDO LA GARANTÍA DE QUE EL PRODUCTO PODRÁ SER COMERCIALIZADO Y QUE ES ADECUADO PARA UN FIN ESPECÍFICO, TIENEN UNA DURACIÓN LIMITADA AL PERÍODO DE VIGENCIA DE LAS GARANTÍAS LIMITADAS AQUÍ EXPUESTAS POR ESCRITO. EXCEPTUANDO LO AQUÍ ESTABLECIDO, RadioShack NO TENDRÁ RESPONSABILIDAD NI OBLIGACIÓN ALGUNA HACIA EL CLIENTE U OTRA PERSONA O ENTIDAD CON RESPECTO A LAS RESPONSABILIDADES, PÉRDIDAS O DAÑOS CAUSADOS DIRECTA O INDIRECTAMENTE POR EL USO U OPERACIÓN DEL PRODUCTO O RESULTANTES DE UNA VIOLACIÓN DE ESTA GARANTÍA, INCLUYENDO PERO SIN LIMITARSE A, DAÑOS CAUSADOS POR INCONVENIENCIA, PÉRDIDA DE TIEMPO, DATOS, BIENES, INGRESOS O GANANCIAS, O DAÑOS INDIRECTOS, ESPECIALES, INCIDENTALES O CONSECUENCIALES, AÚN SI SE HA NOTIFICADO A RadioShack DE LA POSIBILIDAD DE TALES DAÑOS.

Algunos estados no permiten limitantes a la duración de una garantía implícita ni la exclusión o limitación de los daños incidentales o consecuenciales, por lo que es posible que las limitaciones o exclusiones mencionadas más arriba puedan no ser de aplicación.

En caso de defecto del producto durante el período de garantía, lleve el producto y el recibo de compra que sirve de comprobante de la fecha de compra a cualquier tienda RadioShack. Salvo si la ley dispone lo contrario, RadioShack a su opción: (a) corregirá el defecto reparando el producto sin cargo alguno por componentes y mano de obra; (b) reemplazará el producto por otro igual o de características similares; o (c) reembolsará el precio de compra. Todos los productos y componentes reemplazados, así como los productos cuyo costo es reembolsado, pasan a ser propiedad de RadioShack. Pueden utilizarse componentes y productos nuevos o reacondicionados para llevar a cabo el servicio de garantía. Los componentes y productos reparados o reemplazados están garantizados por el período remanente de la garantía original. La reparación o sustitución del producto no serán gratuitas después de la expiración del período de garantía.

Esta garantía no cubre: (a) daños o averías causadas por o atribuibles a causa fortuita, abuso, accidente, mal uso, uso anormal o impropio, falta de atención a las instrucciones, instalación o mantenimiento impropio, alteración, caída de rayos u otra incidencia de excesivo voltaje o corriente; (b) reparaciones no efectuadas por un taller autorizado por RadioShack; (c) consumibles tales como fusibles o pilas; (d) daños a la apariencia; (e) costos de transporte, envío o seguro; o (f) costos de recogida, instalación, servicio de ajuste o reinstalación.

Esta garantía le otorga derechos legales específicos, si bien también puede tener otros derechos que varían de un estado a otro. La traducción al español se provee solamente para su conveniencia. En caso de discrepancias entre las versiones en inglés y en español, prevalecerá la versión en inglés.

RadioShack Customer Relations, 200 Taylor Street, 6th Floor, Fort Worth, TX 76102

*12/99*

# DECLARACIÓN DE CUMPLIMIENTO DE LAS REGLAS DE LA FCC

Este dispositivo cumple con la Parte 15 de las *Reglas de la FCC*. La utilización de este equipo está sujeta a las dos siguientes condiciones: (1) este dispositivo no puede causar interferencia dañina, y (2) este dispositivo debe aceptar cualquier interferencia recibida, incluyendo toda interferencia que pueda causar un funcionamiento indeseado.

| | |
|---|---|
| Producto: | Coches de Carreras Coleccionables a Escala 1:32 |
| Modelo: | 60-4346 |
| Responsable: | RadioShack<br>100 Throckmorton<br>Fort Worth, Texas<br>76102 |
| Tel.: | 817-415-3200 |

# INFORMACIÓN DE LA FCC PARA USTED

Este equipo ha sido probado y se ha determinado que cumple con los límites correspondientes a los dispositivos digitales de Clase B, de conformidad con la Parte 15 de *las reglas de la FCC (Comisión Federal de Comunicaciones de EE.UU.)*. Estos límites están establecidos para proporcionar una protección razonable contra interferencias dañinas en las residencias. Este equipo genera, utiliza y puede emitir energía de radiofrecuencia por lo cual, si no se instala y se emplea de conformidad con las instrucciones, puede causar interferencia dañina en las comunicaciones de radio.

No obstante, no hay garantía de que tal interferencia no vaya a ocurrir en alguna instalación en particular. Si este equipo causa interferencia dañina en la recepción de las ondas de radio o de televisión, lo cual puede determinarse apagando y encendiendo el equipo, se exhorta al usuario a tratar de corregir la interferencia con una o más de las siguientes medidas:

- Cambie la orientación o la ubicación de la antena receptora.
- Aumente la separación entre el equipo y el receptor.
- Conecte el equipo en una toma de corriente de un circuito diferente al cual está conectado el receptor.
- Consulte al personal de una tienda RadioShack de la localidad o a un técnico de radio y televisión.
- Si no puede eliminar la interferencia, la FCC requiere dejar de utilizar el coche de carreras.

Todo cambio o modificación no aprobado expresamente por RadioShack puede causar interferencia y anular la autorización del usuario de utilizar este equipo.

RadioShack Corporation
Fort Worth, Texas 76102

60-4346
05A03
Impreso en China